



NORMATIVA ESCALADA JUEGOS DEPORTIVOS 2023/2024



ORGANIZACIÓN

La FEMPA (Federación de Deportes de Montaña Senderismo y Escalada del Principado de Asturias), será la encargada de la organización de las pruebas y de nombrar a los técnicos que serán: Presidente del Jurado, los Jueces, equipadores y aseguradores.

La FEMPA nombrará también los monitores de apoyo que animarán y dinamizarán la actividad, controlando y acompañándolos en los accesos, aislamientos y calentamientos.

La FEMPA proporcionará todo el material necesario junto con el centro deportivo que acogerá la prueba.

La prueba se celebrará el Sábado 27 de Abril.

LOCALIZACIÓN

Polideportivo Municipal de Arriondas "Javier Hernanz".

FECHAS Y HORARIOS

27 ABRIL- HORARIO DE 10:00 A 15:00h.

PARTICIPANTES

Jóvenes de ambos sexos pertenecientes a centros de Enseñanza, clubes o asociaciones inscritas en el Registro de Asociaciones Deportivas del Principado de Asturias o cualquier otro registro legal.

CATEGORÍAS

MIXTAS

- U12 nacidos 2011/2012
- U10 2013/2014
- U8 2015/2016

SISTEMA DE COMPETICIÓN

Todas las pruebas se realizarán individualmente.

CONTROL

Con anterioridad a la prueba se realizará un ensayo general de coordinación en el que participarán todos los técnicos y monitores.

El Sábado a las 9:00 se reunirá todo el equipo para repasar la organización antes de comenzar la recepción de participantes a las 10:00.

- 1 Presidente del Jurado/ Coordinador del evento. (Juez Escalada o Técnico de Escalada)
- 2 Monitores de Acceso. (Técnicos de Escalada, Montaña o monitores con experiencia en organizar y dinamizar actividades infantiles).
 - Comprueban la presencia del participante en la hora a la que se le cita.
 - Recogen el D.N.I. del participante y le hace entrega de la camiseta y le dorsal (hoja con su dorsal donde se apuntarán los logros conseguidos).
 - Llamamiento de entrada.
 - Vigilan los accesos del pasillo de vestuarios. A los vestuarios solo pueden acceder los menores, ni padres ni entrenadores.

- Les acompañan, animan y dirigen (muchos de ellos vienen de centros escolares con sus padres, sin entrenadores) el calentamiento en la zona destinada a ello.
- Equiparán al participante con arnés y casco.
- Acompañan al participante al área de competición en su turno.

3 Jueces Escalada. (Jueces Escalada, Técnicos de Escalada o Montaña-supervisado)

- Dan la salida a su vía.
- Reflejan en la ficha la última presa alcanzada y el tiempo de realización.
- No se valorará el número de intentos. Se trata de que participen todos.

3 Aseguradores. (Técnicos de Escalada)

- Comprueba el material de seguridad individual del participante.
- Le proporciona magnesio líquido antes de comenzar la vía.
- Le une a la cuerda de forma homologada.
- Le transmite la orden de salida del juez en la vía.
- Vigila y anima su progresión.
- Le desata, recibe el siguiente participante.

3 Jueces Animadores Boulder (Técnicos, monitores animadores).

- Recibe al participante y le proporciona magnesio líquido.
- Registra en las fichas los intentos y puntuaciones de los participantes.
- Les anima y les ayuda en todo lo que le permite la ética.

PROCEDIMIENTO Y REGLAMENTO DE LA COMPETICIÓN

Los juegos escolares de escalada deportiva pretenden acercar este deporte a los más jóvenes introduciéndolos en una “competición” que no les resulte estresante, una experiencia lúdica y divertida.

Al ser este el objeto y no pretender puntuar para ningún campeonato federativo regional o nacional, aplicaremos una normativa y reglamento más flexible que permita la participación de los más pequeños sin necesidad de conocimientos técnicos que no han podido adquirir por su corta edad.

El diseño de las vías, no lo dirigimos a eliminar niñ@s, sino todo lo contrario que todos puedan realizar la primera completa, que la mayoría complete la segunda y que sea la tercera y preferiblemente por el tiempo la que marque la clasificación final.

El niñ@ tiene que salir del rocódromo convencido que su actuación fue un éxito, que verdaderamente lo será, dado que es la primera competición a la que acude, después de haber vivido una aventura divertida.

MODALIDADES

La modalidad de escalada con cuerda de **dificultad**, es un tipo de escalada en la cual los competidores suben unas vías marcadas con presas, siendo el objetivo alcanzar la última presa o lo más alta posible de una vía de alta dificultad.

La modalidad de **Boulder** consiste en la escalada de bloque de poca altura que solo requieren para su aseguramiento colchonetas.

DESARROLLO

Bloque: 10 problemas de varios niveles de dificultad (Formato de Bloque en Grupo o sistema americano; máximo 45 minutos por categoría)

Se define como el formato de Bloque en Grupo aquella escalada en bloque que realizan todos los participantes a la vez (en grupo) con la posibilidad de escalar todos los bloques o problemas en el mismo período de tiempo (también llamado sistema americano). Los escaladores pueden visualizar a los otros participantes en sus intentos, así como intercambiar información (término inglés de “redpoint”) entre ellos, pero sin recibir indicaciones externas.

Dificultad: 5 minutos máximo por vía (1 vía por persona; se elegirá al recoger su ficha la forma de escalada, de primero o de segundo de cada participante)

- Orden en función del listado de escalada de segundo
- Orden en función del listado de escalada de primero

Puntuaciones:

- Se llevarán tarjetas asignadas a cada dorsal donde se les apuntará la puntuación de cada vía, sí no se entrega la tarjeta al final de cada ronda se contarán 0 puntos al participante.
- Solo valdrán las puntuaciones marcadas por los jueces de cada zona, el participante deberá avisar y esperar a la indicación antes de empezar su intento.

Bloque:

- 1 punto por intentarlo (sin llegar a completar el bloque).
- 2 puntos por intentarlo consiguiendo el bloque (con 2 o más intentos).
- 3 puntos por conseguir el bloque a la primera.

Dificultad:

- Escalada de segundo:
 - 1 punto por intentarlo (sin completar la vía).
 - 2 puntos consiguiendo la vía con caídas o ayuda.
 - 3 puntos por encadenamiento de la vía sin caídas ni ayuda.
- Escalada de primero:
 - 2 puntos por intento (sin completar la vía)
 - 3 puntos llegando hasta mitad de la vía
 - 4 puntos encadenamiento de la vía

Reglas especiales:

En caso de caída o “pilla” o pisar una presa que no corresponde a la vía se bajará a la persona participante.

Máximo 5' por vía

Una vez se consiga superar la mitad sin llegar a finalizar la vía se darán puntos extra en función de la dificultad en la que se escale:
4º

+0 puntos, 5º +1 punto, 6ºA +2 puntos, 6ºB +3 puntos...

En caso de encadenamiento de la vía se darán puntos extra en función de la dificultad en la que se escale: 4º

+1 punto, 5º grado +2 puntos, 6ºA +4 puntos, 6ºB +6 puntos...

NORMAS DE SEGURIDAD

1. Evitamos generar aglomeraciones (50 participantes con sus padres o acompañantes). Para ello citamos a los participantes en distintos horarios.
2. Los tutores legales del menor firmarán el consentimiento informado para participar en el evento.
3. Los participantes deberán llevar calzado de escalada deportiva y vestimenta cómoda. Si el participante no dispone de pies de gato tendrá que acudir con un par de calcetines limpios y la organización le dispondrá unos.
4. Todos los participantes deberán realizar la prueba con casco y arnés homologado para la escalada, que se ajuste bien a su talla y en buen estado de conservación. Si el participante no dispone de este material la organización se lo facilitará. **Si el coordinador duda de la seguridad del equipo propio del participante podrá ordenar que se le sustituya por uno de la organización.**
5. L@s acompañantes de los participantes podrán observar su participación, alentarles y recogerles al concluir la participación hasta el aforo permitido.

El coordinador tendrá la autoridad para solicitar que abandone la zona de competición a cualquier persona que incumpla las medidas de seguridad que se establezcan durante el desarrollo de la prueba.

INSCRIPCIONES Y DORSALES

La inscripción supone la aceptación de las normas y reglamentos que rigen la competición. Únicamente podrán participar los deportistas que se hallen inscritos antes del **23 de Abril de 2024** (4 días antes de la primera prueba).

Para inscribirse deberán rellenar correctamente una hoja de inscripción que deberá descargarse y tramitarse en la página web: [Juegos Deportivos – Deporte Asturiano](#)

En caso de escolares extranjeros, se admitirá como documento acreditativo, la Tarjeta de Residencia o Pasaporte extranjero individual o fotocopia compulsada de los mismos. A cada deportista se le asignará un número de dorsal y durante la realización de la prueba deberá de estar claramente visible.

Con el fin de facilitar la organización, traslados de centros, clubes, padres, tutela de los menores, los dorsales no se entregarán por sorteo, sino que serán consecutivos para centro o club, y en el orden a la distancia del Conceyu:

- 1º. Centro o club de Parres. Último. Conceyu más lejano.